

EFOP-3.3.5-19-2020-00041

Közösségi programok a Csodaszarvas Program keretében

Tájékoztató A CSODASZARVAS PROGRAM MEGVALÓSÍTÁSÁRÓL

A Hatvani Tankerületi Központ 89,4 millió forint támogatást nyert „Iskolai közösségi programok a Hatvani Tankerületi Központ intézményeiben” című pályázatával. A projekt a Széchenyi 2020 program keretében az Európai Szociális Alap támogatásával valósult meg. A projektben a Hatvani Tankerület 18 intézményének részvételével valósultak meg informális közösségi programok.

A projekt fő célkitűzése a köznevelés minőségi fejlesztése nem-formális és informális tanulási módszerek megvalósításán keresztül, hangsúlyt fektetve az élményalapú tanulás módszertani megalapozására, a tanulás közösségi élménnyé formálására. A programban megvalósuló tanulási alkalmakat nem hagyományos iskolai tanórákon rendeztük meg, hanem a tanév végét követően 2021. 06. 21. - 2021. 07. 02.-ig tartó időszakban napközis és bentlakásos táborokban 1918 diák részvételével.

A szakmai tapasztalatok később beépítésre kerülnek az intézmények pedagógiai programjába is, így a jövőben is hasznosulni fognak, hozzájárulva az alap- és kulcskompetenciák, a problémamegoldás, és az egészségtudatos magatartás formálásához.

A Csodaszarvas programnak köszönhetően diákjaink számtalan csodálatos élménnyel gazdagodtak, baráti kapcsolataik szorosabbá váltak, szélesedett látókörük és vidáman, szép emlékekkel kezdhették meg a jól megérdemelt nyári szünetüket. A gazdag programokkal teli két hét hatalmas élmény volt mindenki számára. Ebben a két hétben diákjaink érdeklődésükhöz közel álló témákkal foglalkozhattak, élményszerű közösségi alkalmakon gazdagodhattak érdekes-értékes ismeretekkel. A táborban színes és változatos tematikák közül válogathatnak a diákok, mint például a

- „Közlekedés, KRESZ, sport, egészségre nevelés” tematikán belül kétféle heti tervet valósítottunk meg: Játsszunk együtt! - avagy mozgásos együttműködő játékok; és Egészséghajó, avagy miért fontos az egészségünk témakörökben.
- „Környezetvédelem, természetismeret, tudatos fogyasztói magatartás” tematika: A fák titokzatos életével ismertette meg a tanulókat.

- „Digitális világ, tudatos médiahasználat, digitális alkotás” tematika remek alkalmat nyújtott arra, hogy a Játék a programozás - a scratch-programozóvá válás előtt egy lépéssel heti tervvel az alapokat sajátítsák el a gyerekek.
- „Művészeti nevelés” tematikában az állatmesék világába kalauzolták pedagógusaink a legkisebbeket.

Szilvásváradon a Szalajka fogadóban 1 hetes bentlakásos táborban vettek részt a tanulók. A Környezetvédelem, természetismeret, tudatos fogyasztói magatartás tematikájú hét fő célja a földi élet sokféleségének bemutatása volt. Rávilágítani arra, hogy mi a jelentősége e sokszínűségnek, és milyen globális környezeti problémák veszélyeztethetik ennek az érzékeny élővilágnak a megmaradását. Mit tehetünk, tehetnek ők maguk is a fenntartható fejlődésért, ezeknek a most még visszafordítható, negatív hatásoknak a mérsékléséért. Lássák és értsék a környezeti folyamatok összefüggéseit, következményeit.



Fáklyás menet a Bélapátfalvi Ciszterci Apátságba



Látogatás a Jászberényi Állat-és Növénykertbe



Sástói csónakázás

A sok-sok új ismeretet élményalapú tanulás során megszerezve, közösséget építve, szórakoztatva kínáltuk a gyerekek felé. Tartalmas, értékes programokat szerveztünk a gyerekek számára.

A projekt hozzájárult a tanulói ismeretek, kompetenciák elsajátításához, a személyiség kiteljesedését elősegítő eszközenszer továbbfejlesztéséhez.